La tabla que hace visible a QA

Un número que mezcla todo no tiene dueño. Esta tabla dice qué cambió en QA, y tu jefe la lee en treinta segundos.

01 · Los tres datos · elige uno, no reportes todo

1 · Dónde se encuentran los errores

Cuántos se encuentran antes de producción y cuántos se escapan. Habla directo de QA: QA es quien los encuentra antes.

2 · Cuánto se tarda en encontrarlos

Cuántos días pasan, en promedio, hasta detectar un problema. Es el valor de probar temprano.

3 · Qué flujos importantes están probados

Flujos del negocio, no porcentaje de código: pagar, registrarse, cancelar una suscripción.

02 · Tu tabla

En la última columna va lo que se hizo y cuándo. No escribas «gracias a QA»: la conclusión la saca quien lee.

	ANTES	DESPUÉS	QUÉ CAMBIÓ EN QA · Y CUÁNDO
Errores encontrados antes de producción			
Tiempo hasta detectar un error			
Flujos importantes con pruebas			
Opcional · Lo que costaría cada error evitado (horas o ventas)			

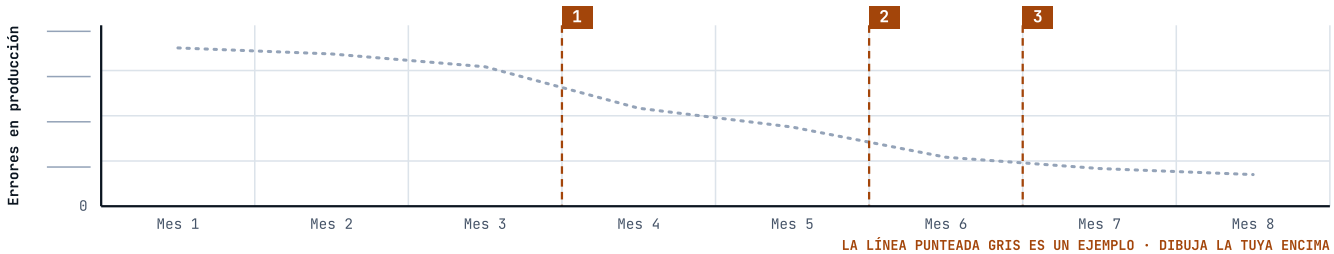
Así queda llena

EJEMPLO ILUSTRATIVO

	ANTES	DESPUÉS	QUÉ CAMBIÓ EN QA
Errores encontrados antes de producción	5 de 10	8 de 10	Automatización de pruebas
Tiempo hasta detectar un error	9 días	2 días	Pruebas desde el inicio del sprint
Flujos importantes con pruebas	4 de 12	10 de 12	Casos raros agregados a las pruebas

03 · Línea de tiempo · marca cuándo entró cada mejora

1 · Escribe tu escala a la izquierda (por ejemplo 10, 20, 30, 40) y marca un punto por mes según cuántos errores llegaron a producción. **2** · Une los puntos: esa es tu curva. **3** · En el mes en que entró cada mejora de QA, traza la bandera y anota abajo qué fue.



1 Bandera 1

Mejora de QA (ej.: automatizar el login):

Mes:

2 Bandera 2

Mejora de QA:

Mes:

3 Bandera 3

Mejora de QA:

Mes:

El límite. Que la curva baje justo después de una mejora es una pista, no una prueba: pudo cambiar otra cosa al mismo tiempo. Por eso la línea de tiempo va junto al dato 1. La línea de tiempo dice cuándo. El dato dice quién los encontró.